

## Classic-kentän paikallissäännöt kilpailu- ja tasoituskierroksella

### A. Ulkona ja kentän ulkorajat

A1. Pelattaessa väyliä 12 tai 13, kyseisen väylän oikealla puolella oleva alue, joka on merkitty valkoisilla tolilla, on ulkona.

### B. Estealueet

B1. Jos pelaaja ei tiedä onko hänen pallonsa väylän 16 punaisella estealueella (ensimmäinen punainen estealue pelisuunnassa vasemmalla), pelaaja voi pelata varapallon Säännön 18.3 mukaisesti, jota on muokattu seuraavasti:

Pelattaessa varapalloa pelaaja voi käyttää lyönti ja lyöntimatka -vapautusta (ks. Sääntö 17.1d(1)), linjassa taaksepäin -vapautusta (ks. Sääntö 17.1d(2)) tai jos kyseessä on punainen estealue, sivuttaista vapautusta (ks. Sääntö 17.1d(3)).

Pelaajan pelattua tämän säännön mukaisesti varapallon, ei hän voi enää käyttää muita Säännön 17.1 mukaisia vaihtoehtoja suhteessa alkuperäiseen palloon.

Päätettäessä milloin varapallosta tulee pelaajan pelissä oleva pallo tai milloin se pitää tai voidaan hylätä, Säännöt 18.3c(2) ja 18.3c(2) ovat voimassa, paitsi että:

- Kun alkuperäinen pallo löytyy estealueelta kolmen minuutin etsinnän aikana. Pelaaja voi valita joko:
  - Pelaamisen jatkamisen alkuperäisellä estealueella olevalla pallolla, jolloin varapalloa ei saa enää pelata. Varapallolla lyötyjä lyöntejä ennen sen hylkäämistä (sisältäen lyönnit ja mahdolliset rangaistuslyönnit, jotka on pelattu yksinomaan tällä pallolla) ei lasketa, tai
  - Pelaamisen jatkamisen varapallolla, jolloin alkuperäistä palloa ei saa pelata.

Kun alkuperäistä palloa ei löydy kolmen minuutin etsinnän aikana, tai tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo on estealueella. Varapallosta tulee pelissä oleva pallo.

### E. Erityiset ja pakolliset vapautusmenettelyt

#### E1. Kiinteät haitat viheriön läheisyydessä

Kiinteästä haitasta saa vapautua Säännön 16.1 mukaisesti. Pelaajalla on käytössään myös seuraavat vapautumisvaihtoehdot, kun kiinteät haitat ovat lähellä viheriötä ja pelaajan pelilinjalta:

Pallon ollessa yleisellä pelialueella. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1b nojalla kiinteän haitan ollessa:

- Pelilinjalta, ja se on:

- Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä viheriöstä, ja
- Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä pallosta.

Poikkeus – Vapautumista ei sallita, jos pelinjalta ei ole tarkoituksenmukainen. Vapautumista ei sallita tämän paikallissäännön perusteella, jos pelaaja valitsee pelinjalan, joka on selkeästi epätarkoituksenmukainen

E2. Epänormaaleja kenttäolosuhteita (mukaan lukien kiinteät haitat) ovat (vapautuminen säännön 16-1 nojalla):

- kukka- ja pensasistutukset
- sepelillä tai hiekalla päällystetyt pintasalaajat
- yleisellä pelialueella olevat päällystetyt (myös hiekka- ja sorapäällysteiset) polut ja tiet
- syvät veden valumaurat yleisellä pelialueella ja bunkkereissa
- kaikki etäisyysmerkit. Merkin poistaminen on kielletty. Mitat ovat viheriön keskelle
- Kantojen poistosta aiheutuneet avonaiset ja täytetyt kuopat, ja niiden ympäristössä olevat paljaat maa-alueet sekä maa- ja hakekasat.

E3. Kentällä olevat muurahaiskeot ovat pelaajan valinnan mukaan joko irrallisia luonnonhaittoja, jotka voi poistaa Säännön 15 .1 nojalla, tai kunnostettavia alueita, joista saa vapautua Säännön 16 .1 nojalla.

F. Merkintävärit kentällä

Ulkoraja valkoinen

Estealue keltainen

Estealue punainen

Epänormaali kenttäolosuhde valkoisella tai sinisellä maalilla rajattu alue sekä sinisin paaluin rajattu alue.

Kielletty pelialue sinivalkoinen

150 metrin mittapaalu

Merkintöjen vaikutus alkaa ja loppuu mustapäisiin paaluihin ja jatkuu niistä 90 asteen kulmassa.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta

Lyöntipeli: kaksi lyöntiä

Reikäpeli: reiän menetys